



Nom :

Profession :

Genre :  H  F Age :  Taille :

Poids :  Yeux :  Cheveux :

ADR  
  APL  
  COG  
  PER  
  VIG

**Initiative**  
(ADRxD6)

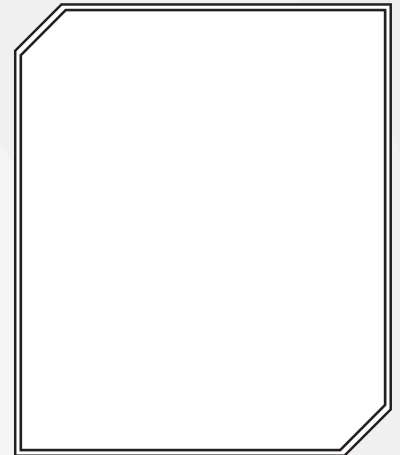
D6

**Défense**  
(VIG+ADR)x2

Nat. / Mod.

**DEP**  
(VIG+ADR)x3

m/tour



### Compétences

Acrobaties	<input type="checkbox"/>	Explosifs	<input type="checkbox"/>
Aéronefs	<input type="checkbox"/>	Géosciences	<input type="checkbox"/>
Armes de poing	<input type="checkbox"/>	Histoire	<input type="checkbox"/>
Armes de trait	<input type="checkbox"/>	Informatique	<input type="checkbox"/>
Armes d'épaule	<input type="checkbox"/>	Intimidation	<input type="checkbox"/>
Armes lourdes	<input type="checkbox"/>	Jeu	<input type="checkbox"/>
Arts créatifs	<input type="checkbox"/>	Langue ( Athaléen )	<input type="checkbox"/>
Arts de la scène	<input type="checkbox"/>	Langue (            )	<input type="checkbox"/>
Athlétisme	<input type="checkbox"/>	Mathématiques	<input type="checkbox"/>
Bagarre	<input type="checkbox"/>	Mécanique	<input type="checkbox"/>
Biologie	<input type="checkbox"/>	Médecine	<input type="checkbox"/>
Bricolage	<input type="checkbox"/>	Mêlée	<input type="checkbox"/>
Chimie	<input type="checkbox"/>	Moto	<input type="checkbox"/>
Conduite	<input type="checkbox"/>	Navigation	<input type="checkbox"/>
Contrefaçon	<input type="checkbox"/>	Négociation	<input type="checkbox"/>
Culture générale	<input type="checkbox"/>	Persuasion	<input type="checkbox"/>
Discrétion	<input type="checkbox"/>	Physique	<input type="checkbox"/>
Droit	<input type="checkbox"/>	Psychologie	<input type="checkbox"/>
Economie	<input type="checkbox"/>	Séduction	<input type="checkbox"/>
Electronique	<input type="checkbox"/>	Survie	<input type="checkbox"/>
Equitation	<input type="checkbox"/>	Vigilance	<input type="checkbox"/>
Escamotage	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>
Esquive	<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/>

### Seuil de blessure

Seuil de blessure (VIG+APL) :

Protection :

Seuil de blessure total :

### Jauges de santé

Stressé	Secoué ATTR-1	Etourdi ATTR-1	K.O.	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Légère	Grave ATTR-1	Critique ATTR-1, VIG h	Fatale VIG min	Mort
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Sbx1 = <input type="text"/>	Sbx2 = <input type="text"/>	Sbx3 = <input type="text"/>	Sbx4 = <input type="text"/>	Sbx5 = <input type="text"/>

### Atouts & Complications



### Armes

Arme	Type	PU	Mag	Courte (10)	Moyenne (15)	Longue (20)	Extrême (25)
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

### Ressources

Niv. de vie :

Economies :  ECU

### Expérience

Restant / Total

### Inventaire

